亞洲大學　數位媒體設計學系　大學部課程地圖

大一　大二　大三　大四　對應證照　未來出路

上學期

- 設計概論
- 設計素描
- 基本設計(一)
- 色彩學
- 電腦繪圖(二)
- 動畫（一）
- 動態素描
- 互動程式設計
- 場景設計
- 二維動畫設計
- 網頁設計
- 數位設計創作（一）
- 數位剪輯
- 角色動畫（一）
- 動態圖像設計
- 數位遊戲設計
- 互動媒體設計
- 角色骨架設定
- 畢業專題（一）
- 文化創意設計

下學期

- 設計繪畫
- 基本設計(二)
- 攝影
- 電腦繪圖(一)
- 遊戲概論
- 數位音效設計
- 動畫（二）
- 腳本設計
- 角色建模設計
- 關卡設計
- 介面設計
- 進階網頁設計
- 數位設計創作（二）
- 角色動畫（二）
- 動畫視覺風格設計
- 互動裝置設計
- 多媒體整合
- 數位特效設計
- 畢業專題（二）
- 行銷設計與管理

對應證照

多媒體設計
相關證照：
MOS(Word、Excel、Power point、Access)
Adobe-Illustrator
Adobe-Flash
Adobe-Dreamweaver
網頁設計丙級
Adobe-Photoshop

遊戲設計
相關證照：
Adobe-Illustrator
Adobe-Flash
Adobe-Photoshop
Maya 證照
3D Max 證照

動畫製作
相關證照：
Adobe-Illustrator
Adobe-Flash
Adobe-Photoshop
Maya 證照
3D Max 證照
Zbrush

未來出路

程式設計師
網路媒體網頁設計
多媒體程式設計師

遊戲軟體程式設計
遊戲角色設定師
遊戲腳本設計師

網路媒體動畫設計
廣告動畫設計師
影視動畫設計師

院定課程
系核心課程

動畫專題選修學程

遊戲設計與企畫選修學程

系自由選修課程